

PRODOTTI COMPLEMENTARI



Vodisarm UN 10

Disarmante universale



Via A. Volta, 70
70037 Ruvo di Puglia
(BA)

Tel. 080/3614462 -
080/3628233

info@polymerbit.it

www.polymerbit.it

CARATTERISTICHE

VODISARM UN 10 è un disarmante universale a bassa viscosità, ecocompatibile, ad azione fisico-chimica, idoneo per l'utilizzo su casseri in legno o ferro.

MODALITÀ D'USO

Se applicato uniformemente sulle superfici di casseri in ferro o legno, **VODISARM UN 10** esplica una efficace azione distaccante senza alterare il colore del CLS e garantendo superfici lisce e compatte.

Se applicato puro su casseri in ferro, **VODISARM UN 10** garantisce anche una buona protezione dalla ruggine con un consumo di 1lt circa x 60 mq.

Se applicato su casseri in legno, **VODISARM UN 10** potrà essere diluito fino a 1:30 parti con acqua pulita.

Le applicazioni potranno essere eseguite mediante rullo, pennello o a spruzzo.

SPECIFICHE TECNICHE

Aspetto:	liquido trasparente oleoso
Odore:	caratteristico
Punto di infiammabilità:	non infiammabile
Densità:	0,900-0,920 Kg/dm ³ a 20 °C
Idrosolubilità:	solubile in acqua
Applicazione:	rullo, pennello o a spruzzo
Consumo:	60 mq circa con 1L.
Confezioni:	L 18, L 210, L 1000
Stoccabilità:	12 mesi negli imballi originali

AVVERTENZE

VODISARM UN 10 non contiene sostanze tossico-nocive per cui non necessita di visite mediche periodiche per gli utilizzatori.

VODISARM UN 10 teme il gelo.

Il produttore NON si può ritenere in alcun modo responsabile dall'uso improprio del prodotto o dalla posa in opera dello stesso in difformità da quanto indicato sulla scheda tecnica.

CONSULENZA TECNICA CON RISPOSTE AI VOSTRI QUESITI ENTRO 48 ORE DALLA RICHIESTA

Data ultimo aggiornamento: 10/07/2025.

Questa scheda tecnica sostituisce le precedenti.

Le istruzioni ed i dettagli contenuti in questa scheda tecnica si basano sulle nostre migliori conoscenze ed esperienze. Per ulteriori informazioni, si prega rivolgersi all'Ufficio Tecnico.

POLYMERBIT SRL si riserva di variare i dati forniti senza preavviso.